# Implementatieplan - RGBImage

## Namen en datum

Auteurs: Stephan Vivie en Mathijs van Bremen

Datum: 15-04-2016

## Doel

Het doel van deze implementatie is om een storage container te maken waarin de pixels van afbeeldingen worden opgeslagen. We proberen een container gebruiken die de beste performance behaalt.

## Methoden

### Performance

Wij hebben bekeken welke containers in C++ veel worden gebruikt en welke snel zijn. Omdat afbeeldingen een vaste grootte hebben is er geen dynamisch schaalbare container nodig. Voor elke methode wordt dus tijdens het aanmaken van de container het geheugen gereserveerd.

#### Pre- allocated C style array

De eerste methode is een pre-allocated C style array.

#### Pre-allocated std::vector

De tweede methode is een pre-allocated C style array.

#### Pre-allocated 2-dimensional C style array

De derde methode is een pre-allocated C style array.

#### Pre- allocated 2-dimensional std::vector

De vierde methode is een pre-allocated C style array.

## Keuze

De keuze is gemaakt voor de eerste methode, de pre-allocated C style array. We hebben de methodes en standaard implementatie getest en met elkaar vergeleken en hieruit is gebleken dat .... De testresultaten zijn te vinden in het meetrapport.

## Implementatie

## Evaluatie